

Карточка №1

Создать проект «Расположение формы на экране». По нажатию на соответствующие командные кнопки форма должна перемещаться в нужном направлении или перекрашиваться. Примерный вид формы указан на рисунке.



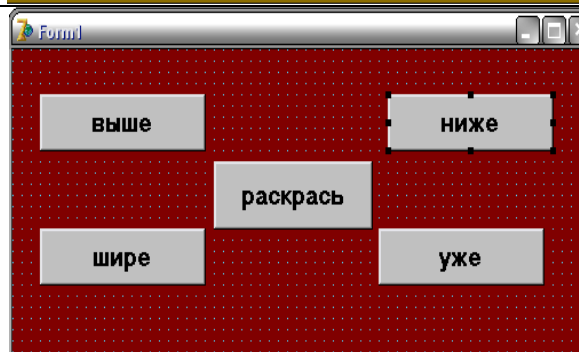
Карточка №2

Создать проект «Расположение кнопок на экране». По нажатию на соответствующую командную кнопку она должна перемещаться в нужном направлении, а форма перекрашиваться. Примерный вид формы указан на рисунке.



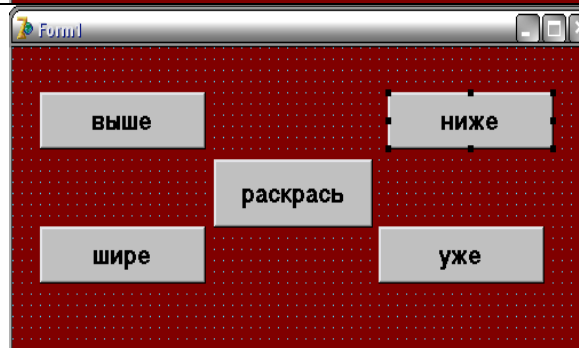
Карточка №3

Создать проект «Размер формы». По нажатию на соответствующую командную кнопку форма должна уменьшаться или увеличиваться, а при нажатии на кнопку «раскрась» форма должна перекрашиваться. Примерный вид формы указан на рисунке.



Карточка №4

Создать проект «Размер кнопки». По нажатию на соответствующую командную кнопку она должна уменьшаться или увеличиваться, а при нажатии на кнопку «раскрась» форма должна перекрашиваться. Примерный вид формы указан на рисунке.



Карточка №5

Создать проект «Догони меня!». При запуске проекта на экране должна появляться кнопка «Догони меня!». При наведении на нее указателя мышки кнопка должна перемещаться в любом направлении. Если кнопка вышла за пределы формы, должна появиться кнопка или просто текст с надписью «Не догнал!»



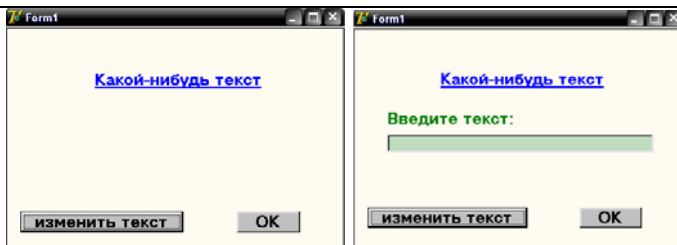
Карточка №6

Создать проект «Перемещение текста». По нажатию на соответствующие командные кнопки текст должен перемещаться в нужном направлении. Примерный вид формы указан на рисунке. Если текст вышел за пределы формы, он должен появиться с другой стороны.



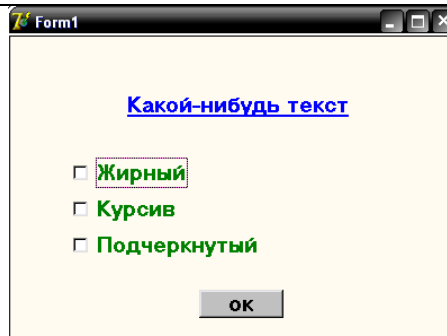
Карточка №7

Создать проект «Изменение текста». По нажатию на кнопку «Изменить текст» вид формы должен поменяться, как показано на рисунке. По нажатию на кнопку «ОК» введенный текст должен появиться на месте прежнего, а форма принять исходный вид. Примерный вид формы указан на рисунке.



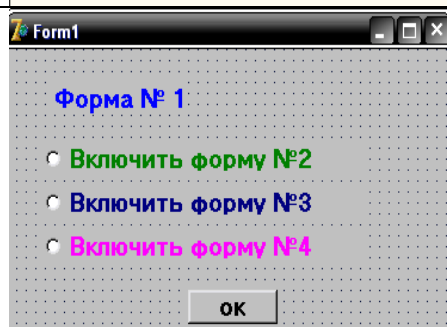
Карточка №8

Создать проект «Начертание текста». По нажатию на кнопку «ОК» текст должен преобразоваться в зависимости от того, где стоит флажок. Примерный вид формы указан на рисунке.



Карточка №9

Создать проект «Много форм». По нажатию на кнопку «ОК» должна становиться видимой та форма, на которую указывает переключатель. Примерный вид формы указан на рисунке.



Карточка №10

Создать проект «Разные фигуры». По нажатию на кнопку «ОК» на форме должна появляться фигура или рисунок, на который указывает переключатель.

